ADVERTISEMENT

en: Dificultad de supervivencia 3, Confirmado, Clúster I, y 13 más

Nivel 102, "¿Centro comercial o no centro comercial?"

VER CÓDIGO

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 3

- **Inseguro**
- **No Asegurado**
- **Cantidad Baja de Entidades**

El **Nivel 102** es el 103° nivel de los Backrooms. Tiene la apariencia de una serie de pasillos llenos de tiendas cerradas.

Sumario [ocultar]

1. **Descripción**

2. **Bases, puestos de avanzada y comunidades**
3. **Entradas y salidas**
   3.1. **Entradas**
   3.2. **Salidas**

Descripción

Uno de los pasillos del **Nivel 102**.

El **Nivel 102** tiene la apariencia de una serie de pasillos laberínticos que se asemejan a los pasillos de un centro comercial. Estos pasillos están repletos de tiendas cerradas, aunque se suelen encontrar pasillos bastante largos de los que se tiene constancia que tienen entre 100 metros y 10 kilómetros de distancia. Al final de estos pasillos hay dos puertas etiquetadas con "Masculino" y "Femenino", con una silueta pintada y descolorida en cada puerta. Dentro de estas puertas se encuentran los típicos baños públicos, aunque se pueden encontrar suministros, como: Agua de Almendras, cuchillos y revistas. Estas habitaciones suelen tener una luz tenue que emite una fuente desconocida y tiene moho en las paredes; no se recomienda permanecer en estos baños durante un período prolongado de tiempo. En estos baños se pueden encontrar espejos y se ha reportado que al mirar el espejo, se produce una imagen distorsionada de uno mismo, e incluso puede hacer que aparezcan criaturas detrás del sujeto, y sólo se desmanifestará una vez que el sujeto deje de mirar el espejo.

Ocasionalmente se puede encontrar una tienda abierta con las palabras "Happy Zone" escritas en grandes letras blancas sobre la entrada. La tienda está parcialmente vacía excepto por una mesa de madera algo podrida y una taquilla de metal, dentro de ella se pueden encontrar botellas de Agua de Almendras y linternas.

A lo largo del nivel puedes encontrar tiendas de todo tipo, algunas de ellas tienen nombres de marcas no identificadas. En este nivel se pueden encontrar Smilers, Ladrones de Piel, Acechadores y Sabuesos, a veces se pueden escuchar risas de origen desconocido, estas parecen ser de una niña pequeña, también se pueden escuchar murmullos casi ininteligibles que provienen de un hombre adulto, estos sonidos junto con una serie de golpes metálicos parecen provenir del interior de las tiendas cerradas.

A lo largo del lugar es posible encontrar una puerta metálica, que da paso a una habitación llena de mesas, sillas, velas, papeles rotos esparcidos por el suelo y trozos de carne humana esparcidos por el suelo y las paredes con un olor pútrido; pasar un tiempo prolongado expuesto a este olor es capaz de provocar náuseas, vómitos, desmayos y, en algunos casos, es capaz de producir alucinaciones de cuerpos animados. Hay una mayor probabilidad de que estas alucinaciones ocurran si el sujeto se desmaya, y al despertar, experimentará estas alucinaciones durante un período de tiempo prolongado; registrado de 1 a 12 horas, después de salir de esta habitación en particular.

Al seguir viajando por el **Nivel 102**, es posible encontrar una gran área llena de mesas y sillas de acero dispersas. En el centro de la zona, hay una valla metálica que rodea un agujero que no parece llevar a ninguna parte, ningún explorador ha sido capaz de volver de dicho espacio; Se teoriza la existencia de una entidad que habita el agujero debido a una serie de gruñidos y gruñidos que se escuchan desde el agujero.

En las mesas, que se encuentran en esta zona, se pueden encontrar vasos vacíos, platos de plástico y cajas de pizza, estas generalmente están vacías, sin embargo, a veces se puede encontrar pizza en buen estado dentro de las cajas. Aunque no se aconseja el consumo de dicha comida, debido a la presencia de bichos como cucarachas, gusanos y moscas.

El **Nivel 102** es considerablemente oscuro, carece de ventanas, y a pesar de presentar lámparas en el techo de vez en cuando, se recomienda llevar una fuente de luz para explorar el lugar en detalle. No se recomienda permanecer en este nivel durante periodos de tiempo prolongados.

Bases, puestos de avanzada y comunidades

No hay bases, puestos de avanzada y comunidades conocidos en este nivel.

Entradas y salidas

Entradas

Una puerta de madera rústica en el piso 102 del Nivel 13 conduce a este nivel.

Salidas

Para salir, busca una escalera gris que baja, esto te llevará al Nivel 103. Si entras en una alcantarilla en el piso del nivel, entrarás al Nivel 41. También es posible noclipear las paredes para entrar al Nivel 103, pero no es una forma garantizada de alcanzarlo. Otra forma de salir es irrumpir en las tiendas cerradas, que pueden conducir a otros niveles.

Mostrar autor y creditosOcultar autor y créditos

Categorías

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Futhead
Cortex RPG
Fanatical
Muthead

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios

Fandomatic

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL